

Автоматизация звуков К и Къ

1. Автоматизация звука [к] в слогах.

ка-ко-ку-кы

ко-ку-кы-ка

ку-кы-ка-ко

кы-ка-ко-ку

ак-ок-ук-ык

ок-ук-ык-ак

ук-ык-ак-ок

ык-ак-ок-ку

ак-ак-ак- бак, мак, так;

ок-ок-ок- ток, бок, сок, док;

ук-ук-ук- тук, бук, внук, паук;

ык-ык-ык- бык;

ик-ик-ик- пик, веник, финик;

ек-ек-ек- век, бег, снег;

як-як-як- маяк, як.



2. Послушай и повтори. Обведи капельки.

Дождик, дождик, веселей!

Капай, капай, не желей!

Кап! Кап! Кап!...

3. Угадай слово, которое

заканчивается звуком [к]:

уро..., дру..., сту..., сапо..., то..., кри..., суро...,

вени..., шнуро..., поро..., като..., замо...,

брело..., зна..., кло..., трес... .

4. Автоматизация звука [к] в словах.

Бак, мак, так, маховик, паук, индюк, тук, бук, внук, бык, бок, док, табак, поток, опенок, паек, веник, ботинок, дубок, моток, охотник, молоток, тюбик, финик, путник, пик, як, маяк, каюк, тупик.



5. Отгадай загадку. Обведи отгадку.

Зелены мы, как трава

Наша песенка: «Ква-ква».

6. Угадай слово, начав его звуком [к], [к']:

...ОКОС, ...ИСТЬ, ...ИНО, ...НИГА, ...ОШКА, ...ИТ, ...РОТ, ...ОЛЬЦО,
...ЕКС, ...ОЛДУН, ...ОФЕ, ...ОСТЬ, ...АМЕНЬ, ...ОЛОДЕЦ, ...ОРОВА.

7а. Автоматизация звука [к] в слогах.

Ква-кво-кву-квы	кна-кно-кну-кны
Кво-кву-квы-ква	кно-кну-кны-кна
Кву-квы-ква-кво	кну-кны-кна-кно
Квы-ква-кво-кву	кны-кна-кно-кну

7б. Названия, каких картинок звучат, похоже?



8. Игра «Веселый счет». Сосчитай уток.



9. Повторить чистоговорки.

ка — ка — ка — наша ноша не легка;
ко — ко — ко — убежали далеко;
ку — ку — ку — покупаем мы муку.

Ниток клубок укатился в уголок.
Клава клала лук на полку,
Кликнула к себе Николку.

10. Игра «Один-много».

Кабан — кабаны	кабина — кабины,	камень — камни,
канавы — канавы,	капкан — капканы,	конь — кони,
кот — коты,	канат — канаты,	комета — кометы,
конфета — конфеты,	команда — команды,	комната — комнаты.

11. Игра «Прятки». Назови картинки.



12. Повторить чистоговорки.

На кокосы, на кокосы
Налетели мы, как осы,
А кокосы высоко,
Высоко и далеко.*

На скамейке семь котят
Все котята есть хотят.
В миску мы кисель нальем —
Вот вам миска с киселем.

13. Отгадай загадку. Обведи отгадку.

Без крыльев летят, Без ног бегут,
Без паруса плывут. (облака)



14. Игра « Один-много».

Один бак – много баков
Один мак – много маков
Один бук – много буков
Один паук – много пауков
Один бык – много быков
Один дубок – много дубков

одна буква – много букв
одна тыква – много тыкв
одно окно – много окон
один маяк – много маяков
один индюк – много индюков
один веник – много веников

15. Повторить чистоговорку.

Киска, киска, где твоя миска?

Ест киска суп из миски:

Сыта киска – пуста миска.

(Выложить из счетных палочек)



16. Автоматизация звука [к] в словочетаниях.

мяукать под окном; купать коней в Оке; выкопать канаву; покупать комок; копить окуней.

17. Игра «Прятки». Назови картинку.

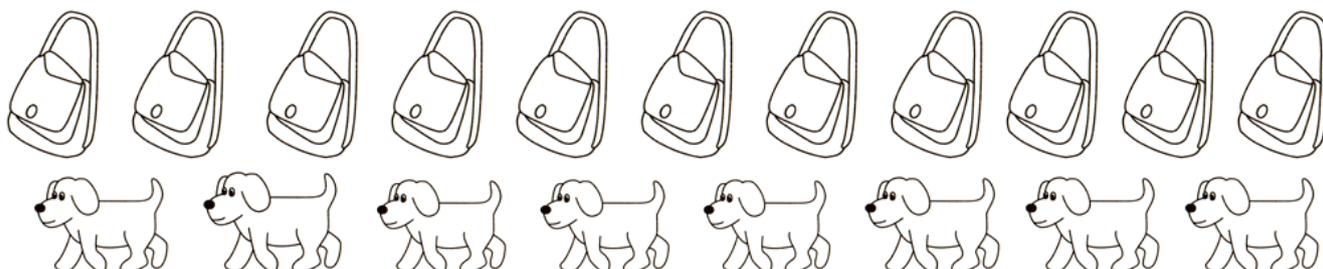


18. Игра «Исправь ошибку».

Письмо пишет дедушку.
Катушка ниток купила бабушку.
На шубу вешают вешалку.
Ландыши нашли Наташу.

Наша мышка поймала кошку.
Камешек нашёл Пашу.
Камыши сидят в лягушке.
В картошку положили мешок.

19. Игра «Веселый счет».



20. Автоматизация звука [к] в словах.

Как, какаду, какао, какая, каемка, капкан, квак, койка, кок, кокон, комок, копейка, кнопка, кубик, кубок, покупка, пикник, конь, утка.

21. Автоматизация звука [к'] в слогах.

кя-кя - кя-кя-кя

ке-ке - ке-ке-ке

кю-кю - кю-кю-кю

ки-ки - ки-ки-ки

кя-ке-кю-ки

ке-кю-ки-кя

кю-ки-кя-ке

ки-кя-ке-кю

22. Автоматизация звука [к'] в словах.

Киви, кивок, кино, Ким, кипа, коньки, кубики, маки, кепи, кепка, бакен, кит, кипяток, ботинки, Никита, букет, пакет, океан, пеньки, кеды, потомки.

23. Автоматизация звука [к'] в словочетаниях.

покупать маки; надевать кепку и кеды; кивать Никите; надевать накидку; пить кипяток; кубики в пакете; Никитины ботинки; ходить в кино.

24. Повторить чистоговорки.

В океане кит, киту кипяток кипятит.

Кепку с этикеткой покупает Светка.

Покупаем мы покупки:

Для Никиты те покупки

И для Кима те покупки.

А в покупках утки, дудки,

Кубики и незабудки.

25. Игра «Чего не хватает?» (ручки, лапки, ножки).

